



# 32CGM SERIES

MONITOR GAMING CURVO DE 32"

## MANUAL DE USUARIO

A decorative graphic on the left side of the page, consisting of a series of concentric, curved lines that sweep from the bottom left towards the top right. The lines are light gray, with a single, thicker dark blue line at the bottom left corner.

**HYUNDAI**  
TECHNOLOGY

# **HY MONITOR**

Manual de Usuario

## AVISO DE GARANTÍA

### La garantía limitada NO cubre:

Cualquier costo asociado con la reparación o el reemplazo del Producto, incluida la mano de obra, la instalación u otros costos incurridos por usted, y en particular, cualquier costo relacionado con la extracción o el reemplazo de cualquier Producto que se suelde o se adhiera permanentemente a cualquier placa de circuito impreso; O

Daño al Producto debido a causas externas, incluyendo accidentes, problemas con la energía eléctrica, condiciones eléctricas, mecánicas o ambientales anormales, uso no acorde con las instrucciones del producto, mal uso, negligencia, alteración, reparación, instalación inadecuada o prueba incorrecta; O

Cualquier producto que haya sido modificado u operado fuera de las especificaciones o donde las marcas de identificación originales (marca comercial o número de serie) se hayan eliminado, alterado u borrado del producto, o cuando la etiqueta o el tornillo en el exterior del producto se eliminen o rompan.

### Medidas de Prevención de Seguridad

- Coloque siempre este dispositivo sobre una superficie estable; de lo contrario, podría caerse y dañarse.
- La altitud y el entorno tropical al que se ajusta el adaptador dependen del adaptador que utilice el dispositivo. La placa de características en la parte posterior del dispositivo con el letrero de advertencia anterior indica que este producto es aplicable para el uso seguro en la región con una altitud de 2000 m o menos.
- No sostenga el enchufe con la mano mojada; de lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica. Asegúrese de que el enchufe tenga un buen contacto, de no ser así puede provocar un incendio.
- No utilice un enchufe de alimentación roto ni mantenga un cable de alimentación cerca de una fuente de calor; de lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica o un incendio.
- Cuando limpie el dispositivo, asegúrese de quitar el enchufe de alimentación, use un paño suave en lugar de un producto químico industrial para limpiar el dispositivo, asegúrese de que no entre agua en el dispositivo.  
No desmonte este dispositivo sin permiso. En caso de falla, asegúrese de contactar a un profesional para repararlo. El desmontaje no autorizado de este dispositivo puede provocar descargas eléctricas o incendios.
- En caso de que este dispositivo emita olores o ruidos extraños, asegúrese de cortar inmediatamente la fuente de alimentación y pídale a un técnico profesional que solucione el problema.
- Cuando este dispositivo esté inactivo durante mucho tiempo, asegúrese de apagarlo; de lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica o un incendio.

**Nota:** El dispositivo con interruptor de CA puede utilizar dicho interruptor de CA como componente de corte.  
El dispositivo sin interruptor de CA puede usar un enchufe de alimentación o un acoplador como componente de corte. En caso de uso normal del equipo, asegúrese de que se pueda acceder fácilmente al componente de corte.

Si su equipo utiliza un adaptador AC:



- Utilice únicamente el adaptador de AC proporcionado con su product.
- No utilice el cable de alimentación con otros productos.



Este producto incorpora tecnología HDMI. HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

## Instrucciones de instalación

### 1. Accesorios



Cable de Alimentación



Adaptador



Cable de Señal



Base/Soporte



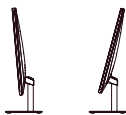
Manual de Usuario



Tarjeta de Garantía y Certificado de Conformidad

(Las imágenes anteriores son solo ilustrativas y los accesorios físicos registrarán.)

### 1. Ajuste de Ángulo



2.1 La pantalla se puede ajustar inclinándola hacia adelante y hacia atrás; sin embargo, el ajuste específico depende del modelo específico del dispositivo. En general, puede estar inclinado  $5 \pm 2^\circ$  hacia adelante y  $20 \pm 2^\circ$  hacia atrás.



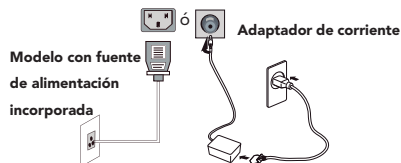
2.2 Al ajustar el ángulo del monitor, asegúrese de no tocar ni presionar el área de la pantalla.

(Las imágenes anteriores son solo ilustrativas y los accesorios físicos registrarán.)

## Conectar Monitor a PC



Antes de conectar el monitor LCD a la PC, apague la PC y el monitor.



Modelo con fuente de alimentación incorporada

Adaptador de corriente

**Enchufe.** Conecte el cable de alimentación del monitor al puerto POWER en la parte posterior del monitor.



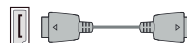
**Puerto VGA.** Conecte el cable VGA al puerto VGA IN en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).



**Puerto DVI.** Conecte el cable DVI al puerto DVI IN en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).



**Puerto HDMI.** Conecte el cable HDMI al puerto HDMI IN en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).



**Puerto DP.** Conecte el cable DP al puerto DP IN en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).



**Puerto de salida USB.** Conecte el cable USB al puerto USB OUT en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).



**Puerto de entrada USB.** Conecte el cable USB al puerto USB IN en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).

(Las imágenes anteriores son solo ilustrativas y los accesorios físicos registrarán.)

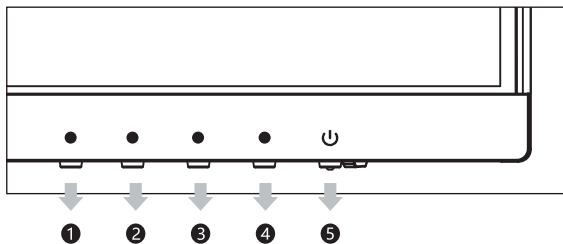


**Interfaz de audio.** Conecte el cable AUDIO al puerto AUDIO OUT en la parte posterior del monitor (es necesario el soporte del monitor).

## Configuración del usuario

### I. Diagrama esquemático de las claves

- El color y la forma de las piezas pueden diferir de lo que se muestra. Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso para mejorar la calidad.



### II. Descripción de las funciones de las teclas





- Cuando se abre el menú, es como el botón de dirección. Cuando el menú se cierra, es como el inicio del menú.
- Cuando se abre el menú, es como el botón de dirección. Cuando el menú está cerrado, es como la tecla de acceso rápido.
- Cuando el menú se abre, es como el botón para entrar en el siguiente nivel. Cuando el menú está cerrado, es como la tecla de acceso rápido.
- Cuando el menú se abre, es como el botón atrás o salir.



- Botón de encendido: encender/apagar

Power LED Estado de funcionamiento normal; Flashes: estado standby de ahorro de energía

**Nota:** las claves físicas del modelo específico regirán.

Elemento del menú	Elemento del submenú	Elemento del subsubmenú	Descripción	
Modo de juego	FreeSync Premium	<input type="checkbox"/>	FreeSync ON (se requiere soporte de Monitor)	
		<input type="checkbox"/>	FreeSync OFF(se requiere soporte de Monitor)	
	Efecto de luz de campo oscuro	-10~10	Ajuste el efecto de la luz del campo oscuro (se requiere soporte de Monitor)	
	Tiempo de respuesta	Normal		Ajuste el tiempo de respuesta para el modo normal
		Rápido		Ajuste el tiempo de respuesta para el modo rápido
		Más rápido		Ajuste el tiempo de respuesta para el modo rápido extremo
	MPRT	<input type="checkbox"/>		MPRT ON (es necesario soporte de Monitor)
		<input type="checkbox"/>		MPRT OFF (soporte de Monitor necesario)
	Crosshair	<input type="checkbox"/>		Alternar el estilo de travesaños (es necesario el apoyo del Monitor)
		Fuera		Cruz de pelo apagado (soporte del Monitor requerido)
	Temporizador	15/30/45/60/90/120 mins		Cambiar la longitud del temporizador del juego (es necesario el apoyo del Monitor)
		Fuera		Temporizador apagado (es necesario soporte de Monitor)
	Luz ambiente	Rojo estático		Alternar la luz ambiente a rojo estático (es necesario el apoyo del Monitor)
		Azul estático		Alternar la luz ambiente a azul estático (es necesario el apoyo del Monitor)
		Luz que respira		Conmutar la luz ambiente al modo dinámico (se requiere soporte de Monitor)
Luces deslumbra			Conmutar la luz ambiente al modo dinámico (se requiere soporte de Monitor)	
Luz de luz			Conmutar la luz ambiente al modo dinámico (se requiere soporte de Monitor)	
Luz de proyector	<input type="checkbox"/>		Luz de encendido en el proyector (se requiere soporte de Monitor)	
	<input type="checkbox"/>		Apagado de la luz del proyec(es necesario el apoyo del Monitor)	
	<input type="checkbox"/>		Encendido de la luz del logotipo (se requiere soporte de Monitor)	
El brillo / Relación de contraste	Logotipo	<input type="checkbox"/>	Apagado de la luz del logotipo (se requiere soporte de Monitor)	
	El brillo	0-100	Ajustar el brillo	
	El contraste	0-100	Adjusting contrast	
DCR	<input type="checkbox"/>		Dynamic contrast ON	
	<input type="checkbox"/>		Dynamic contrast OFF	

Elemento de menú	Susubelemento de menú/menu Item	Elemento del subsubmenú	Descripción
Display	Aspecto	Auto	Escala automática de la imagen
		21:9	Ajuste la imagen a modo de pantalla ancha (se requiere soporte de Monitor)
		16:9	Ajuste la imagen a modo de pantalla ancha (se requiere soporte de Monitor)
		4:3	Ajuste la imagen al modo 4:3 (es necesario el soporte del Monitor)
	HDR	Auto	Encienda automáticamente la función HDR (es necesario el soporte del Monitor)
		Fuera	HDR OFF (se requiere soporte de Monitor)
	Sharpness	0-10	Ajustar la niti
	Gamma	Gamma1	Ajuste la escala de grises de tonlumin1
		Gamma 2	Ajuste la escala de grises de la lumíndel tono 2
	Atenuación Local	Ninguno	Regulación Local ON (es necesario el apoyo del Monitor)
		Regulación Local (es necesario el apoyo del Monitor)	
Color	Estándar		Ajuste la temperatura de color estándar
	Caliente	Ninguno	Ajuste a color cálido
	Fresco	Ninguno	Establecer en color fresco
	Usuario usuario	Rojo 0-100	Temperatura del color rojo fino
		Verde 0-100	Temperatura de color verde fina
	Azul 0-100	Temperatura del color azul fino	
Input	VGA	Ninguno	Entrada VGA (se requiere soporte de Monitor)
	DVI	Ninguno	Entrada DVI (se requiere soporte de Monitor)
	HDMI	Ninguno	Entrada HDMI (se requiere soporte de Monitor)
	DP	Ninguno	Entrada DisplayPort (se requiere soporte de Monitor)
	Tipo C	Ninguno	Entrada de tipo C (necesario soporte de Monitor)
	Entrada automática		Auto-typing ON
			Auto-typing OFF
Scenarío mode	Estándar	Ninguno	Modo Normal
	FPS	Ninguno	Modo de juego FPS
	RPG	Ninguno	Modo de juego RPG
	RCG	Ninguno	Modo de juego RCG
	Película de película	Ninguno	Modo de observación
	Protector de ojos	Ninguno	Modo de protección ocular
	Modo de libro electrónico	Ninguno	Modo de libro electrónico (se requiere soporte de Monitor)
	sRGB	Ninguno	Ajuste en modo sRGB (se requiere soporte de Monitor)
	DCI-P3	Ninguno	Ajuste en modo DCI-P3 (se requiere soporte de Monitor)
	Adobe RGB	Ninguno	Establecido en modo Adobe RGB (se requiere soporte para Monitor)

Elemento de menú	Susubelemento de menú/menu Item	Elemento del subsubmenú	Descripción
El ajuste	Idioma	中文 , English, Français, Deutsch, Italiano, Português, Español, 한국어, 日本語, Magyar, Polski, Svenska, Русский, Türkçe, Українська (Monitor support required)	
		Relación de brillo/ contraste	Establezca la tecla de acceso directo 1 para el contraste de brillo
	Tecla de acceso directo 1	Entrada	Establezca la tecla de acceso directo 1 como entrada
		Modo de escenario	Establecer la tecla de acceso directo 1 como modo de escena
		Volumen	Establecer la tecla de acceso directo 1 al volumen
		Crosshair	Establecer la tecla de acceso directo 1 como la cruz
	Tecla de acceso directo 2	Relación de brillo/ contraste	Establezca la tecla de acceso directo 2 para el contraste de brillo
		Entrada	Establezca la tecla de acceso directo 2 como entrada
		Modo de escenario	Establezca la tecla de acceso directo 2 como modo escena
		Volumen	Establecer la tecla de acceso directo 2 al volumen
	Carga inalámbrica		Conexión inalámbrica (es necesario soporte de Monitor)
			Conexión inalámbrica de carga (es necesario soporte de Monitor)
	PI/PBP	PIP	Comula la fuente de señal de imagen en imagen (se requiere soporte de Monitor)
		PBP	Cambie la doble pantalla dividida (es necesario el soporte del Monitor)
		Fuera	Imagen en imagen/doble pantalla dividida (es necesario el soporte del Monitor)
	Información	Número de modelo	Modelo de monitor de control
		Resolución actual	Comprobar la resolución
		Fuente de entrada	Comprobar la entrada
	Restablecer	SN número de serie	Sujeto al monitor real (se requiere soporte de monitor)
		Ninguno	Restablecer

\* Esto necesita el apoyo del monitor.

**Nota :** Las funciones pueden ser ajustadas debido al modelo específico o la actualización de la versión del software. El modelo físico gobernará.

## Especificaciones del Producto

Dimensión Diagonal	Imagen Relación / Aspecto	Dimensiones de Imagen (mm)	Distancia de Puntos (mm)	Resolución Óptima
80.01cm (31.5")	16:9	697.344*392.256	0.2724*0.2724	2560*1440
Temperatura Ambiente	Storage temperature	-20°C to 45°C		
Humedad	Working temperature	0°C to 40°C		
	RH for operatio	10% to 85%		

Observación: Cuando la resolución es 2560\*1440@60Hz/3440\*1440@60Hz/1920\*1080@144Hz/2560\*1440@144Hz/3840\*2160@30Hz con conexión a través del puerto DVI, por favor elija cables DVI de doble canal de 24 + 1 pin.

**Nota:** La aplicación real de los parámetros anteriores estará sujeta al modelo específico.

## Tabla de modos preestablecidos del producto

HDMI	720x400 (70Hz)	640x480 (60/75Hz)	800x600 (60/75Hz)	1024x768 (60/75Hz)
	1280x1024 (60/75/120Hz)	1440x900 (60/120Hz)	1680x1050 (60/120Hz)	1920x1080 (60/120Hz)
	2560x1440 (60/120/144Hz)			
DP	720x400 (70Hz)	640x480 (60/75Hz)	800x600 (60/75Hz)	1024x768 (60/75Hz)
	1280x1024 (60/75/120Hz)	1440x900 (60/120Hz)	1680x1050 (60/120Hz)	1920x1080 (60/120Hz)
	2560x1440 (60/120/144/165Hz)			

**Nota:** La aplicación real de los parámetros anteriores estará sujeta al modelo específico.

## Preguntas Frecuentes

Problema	Solución
El indicador de encendido no está encendido	Ya sea para encender o conectar a la fuente de alimentación
No se puede usar el Plug and Play	Si la PC coincide con Plug and Play, ya sea Display Car Matches con Plug and Play.
Imagen tenue	Ajuste de brillo y contraste
Imagen distorsionada	Puede haber electrones a su alrededor.
Indicador de encendido (parpadeando), pero sin imagen	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Si la computadora está encendida</li> <li>* si la tarjeta gráfica de la computadora está insertada correctamente</li> <li>* si la línea de señal de la pantalla se ha conectado correctamente con la computadora</li> <li>* Verifique el enchufe de la línea de señal de la pantalla y asegúrese de que los pines no estén doblados.</li> <li>* Observe la luz indicadora presionando la tecla Bloq Mayús para confirmar si la PC está funcionando</li> </ul>
Falta de color (rojo, verde, azul)	* Verifique el enchufe de la línea de señal de la pantalla y asegúrese de que los pines no estén doblados
La imagen no está en el medio o el tamaño no es el correcto	* Tecla de acceso directo (AUTO)
Aberración cromática (el blanco no parece blanco)	* Ajustar el color RGB o volver a seleccionar la temperatura del color

Si la fuente en la pantalla VGA está borrosa	* Elija "E" para hacer ajustes de imagen automáticos
Si la fuente en la pantalla VGA no es natural	* Elija "Hacer ajustes de imagen automáticos" en OSD de la imagen de salida blanca.

---

Tip: La tecnología de conversión de frecuencia de pantalla de FreeSync desarrollada para AMD tiene requisitos especiales para tarjetas gráficas y pantallas. Asegúrese de que el modelo de tarjetas gráficas sea compatible.

Si se encuentra en un entorno de aplicación de visualización complejo (por ejemplo, pantallas múltiples, cambios frecuentes de FreeSync, cambio frecuente de varias resoluciones y frecuencias de actualización).

Si hay una excepción, reinicie la PC o apague la función FreeSync para eliminar la excepción, o comuníquese con el personal de posventa para resolverlo.

¡El uso de hardware de PC estándar FreeSync calificado y controlador de tarjeta gráfica puede mejorar la experiencia!

---

El efecto lámpara es un artículo decorativo. Si necesita estar en modo de espera y ahorrar electricidad, puede apagarlo. Nota: El consumo de energía en espera se basa en el efecto de apagado.

---

HDR debe ser compatible con el sistema Win 10 o la fuente de chip HDR.



## HYUNDAI

Google is a trademark of Google LLC.

The information contained herein is subject to change without notice. The only warranties for Connect and services are set forth in the express warranty statements accompanying such products and services.

Nothing herein should be construed as constituting an additional warranty. Hyundai Technology shall not be liable for technical or editorial errors or omissions contained herein.

First Edition: May 2022

### Advertencia Nota para uso en México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

### Contact Us

Visit us at <http://www.hyundaitechnology.com/>

#### For sales inquiry (U.S. Worldwide)

Email [sales@hyundaitechnology.com](mailto:sales@hyundaitechnology.com)

For technical support please contact HYUNDAI@

#### U.S. and Worldwide

Toll Free Number: (800) 560-0626

Monday-Friday 8:00am-5:00pm PST

Email: [support@hyundaitechnology.com](mailto:support@hyundaitechnology.com)

#### México (Spanish)

Toll Free Number: 81 5030-7375

Lunes-Viernes 8:00am-5:00pm CST

Email: [soporte@hyundaitechnology.com.mx](mailto:soporte@hyundaitechnology.com.mx)



## 美工资料

**HKC** 惠科股份有限公司  
HKC Corporation Limited

料号	280202044560	物料名称	说明书	版本	V01
国家/订单	美国	工厂型号	MG34H2UV4	客户型号	ANT34TUC PRO
规格	110x140mm	比例	1:1	客户品牌	HYUNDAI
设计	姚艺	核准		日期	20230811
材质	封面封底157G铜版纸过光膜彩色印刷，内文80G书写纸黑白印刷				
备注说明	如遇不足页，请用如文件所示空白页补齐。 钉装				